

FLORENTIN PETERS

CRÉATEUR POLYVALENT

<http://florentin-peters.fr>

Game Designer, Développeur Unity ou encore Compositeur, je suis passionné de création artistique et peut oeuvrer dans de nombreux domaines.

COMPÉTENCES

- Création de jeu sur Unity
- Programmation
- Game & Level Design
- Création/Traitement graphique
- Test & analyse de jeu
- Gestion de projet

SAVOIRS-ÊTRE

- Autonome et flexible
- Rigoureux et organisé
- Aimable et à l'écoute
- Créatif
- Minutieux

CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo, de société, de cartes
- Musique (pratique, composition...)
- Arts visuels
- Cinéma d'animation
- Cuisine
- Nature, randonnée
- Musculation

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais C1
- Italien B2

INFOS & CONTACT

Date de naissance : 15/07/1998

Adresse : 431 rue du mâconnais
73000 Chambéry

Tel. : 06 44 96 23 32

E-mail : petersflorentin@gmail.com

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

TRAVAIL EN INTERIM & STAGES

JUIN - SEPTEMBRE 2022

Entreprises Diverses, Agence Illico, Chambéry (73)

Service en restaurant, débroussaillage, dégagement, nettoyage, manutention, gestion de rayon, gestion de cabines d'essayages, ébénisterie

CRÉATION D'ENTREPRISE

MARS 2021 - AOÛT 2021

Pôle Entrepreneurat Étudiant de Lorraine, Metz (57)

Montage d'un projet d'entreprise de création de jeux vidéo, conception d'un jeu vidéo

ASSITANT ÉDITORIAL

JUILLET 2020 - AOÛT 2020

Blue Orange, Pont-à-Mousson (54)

Amélioration du processus de sélection des jeux chez un éditeur de jeu de société : test & analyse de prototypes, création d'outils, gestion de projet, expertise, veille...

SERVEUR EN BAR

OCTOBRE 2019 - DÉCEMBRE 2019

Les Berthorn, Metz (57)

Accueil des clients, prise de commandes, encaissement, service des commandes, nettoyage, rangement

GAME DESIGNER INDÉPENDANT

NOVEMBRE 2018 - JUIN 2019

Création d'un jeu vidéo indépendant en équipe de 3, Game/Level Design, Organisation de tests & suivi des bugs, Programmation Gameplay & UI

INTÉGRATEUR GAMEPLAY

AVRIL 2018 - SEPTEMBRE 2018

Eugen Systems, Paris (73)

Création de fonctionnalités de jeu vidéo dans un studio AA : UI, level design, tweaking, création de tests automatiques, QA

FORMATIONS

2019 - 2021

MASTER 2 CONCEPTION DE DISPOSITIFS LUDIQUES

Université de Lorraine, Metz (57) | Mention très bien

2017 - 2018

LICENCE PROFESSIONNELLE GAME DESIGN

IUT de Bobigny, Bobigny (93) | Mention bien

2015 - 2017

DUT INFORMATIQUE

IUT d'Annecy, Annecy-le-Vieux (74) | Mention bien

2012 - 2015

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE EUROPÉEN

Lycée Vaugelas, Chambéry (73), Italien Européen | Mention très bien