

EXPÉRIENCES

Étudiant Entrepreneur

Mars 2021 - Août 2021 (5 mois)
PeeL, Metz (57)

Apprentissage de la création d'entreprise, montage d'un projet de SCOP de création de jeux vidéo, conception d'un jeu vidéo...

Assistant au Pôle Éditorial

Juillet 2020 - Août 2020 (2 mois)
Blue Orange, Pont-à-Mousson (54)

Amélioration du processus de sélection de jeux de société chez un éditeur : test et analyse de prototypes, création d'outils, gestion de projet, expertise..

Game Designer Indépendant

Décembre 2018 - Mai 2019 (6 mois)
Création d'un jeu vidéo indépendant en équipe de 3, Game/Level Design, Organisation de tests et suivi des bugs, Programmation Gameplay & UI

Intégrateur Gameplay

Avril 2018 - Septembre 2018 (6 mois)
Eugen Systems, Paris (75)
Création de morceaux de jeu en équipe dans un studio de développement de jeu vidéo : QA, UI, level design, tests automatiques...

Consultant refonte de site internet

Mars 2017 - Juin 2017 (3 mois)
Mairie de Ville-la-Grand, Ville-la-Grand (74)
Étude, recherches, analyse, conseils, conception et expertise en vue de la refonte du site internet de la mairie

RÉALISATIONS

Mare Liberum [UNITY] - Un jeu de navigation dans lequel on incarne une jeune migrante cherchant à s'échapper de l'île de Lesbos.

Behind The Scenes [UNITY] - Un puzzle platformer où l'on incarne une marionnette et son ombre dans un théâtre d'ombres.

Ember [UNITY] - Un walking sim 3D où l'on suit les traces de chamans sur une terre glacée pour y ramener le jour.

...Et beaucoup d'autres !

FORMATIONS

Master Conception de dispositifs ludiques

2019 - 2021
Université de Lorraine
Metz (57)

Licence Professionnelle Game Design / Level Design

2017 - 2018
IUT de Bobigny
Bobigny (93)

DUT Informatique

2015 - 2017
IUT d'Annecy
Annecy-le-Vieux (74)

COMPÉTENCES

Game & Level Design
Test, analyse & expertise de jeu
Programmation de jeu
Moteurs de jeux (Unity, Unreal Engine)
Gestion de projet
Suite Office
Suite Adobe & Traitement graphique
Versioning

SAVOIRS-ÊTRE

Créatif et flexible
Rigoureux et organisé
A l'écoute et excellent communicant
Autonome et proactif

INTÉRÊTS

Jeux vidéo
Musique (écoute, pratique d'instruments, composition)
Art, dessin, BD, mangas, webcomics
Films et séries d'animation
Écriture

LANGUES

1 | Français (langue maternelle)
2 | Anglais (courant)
3 | Italien (intermédiaire)