

## EXPÉRIENCES

### Étudiant Entrepreneur

Mars 2021 - Août 2021

PeeL, Metz (57)

Apprentissage de la création d'entreprise, montage financier d'un projet entrepreneurial, conception d'un jeu vidéo indépendant...

### Assistant au Pôle Éditorial

Juillet 2020 - Août 2020

Blue Orange, Pont-à-Mousson (54)

Amélioration du processus de sélection de jeux de société chez un éditeur : veille, analyses, expertises, création d'outils, gestion de projet..

### Game Designer Indépendant

Décembre 2018 - Mai 2020

Création d'un jeu vidéo indépendant en équipe de 3, Game Design, Level Design, Programmation Gameplay & UI

### Intégrateur Gameplay

Avril 2018 - Septembre 2018

Eugen Systems, Paris (75)

Création de morceaux de jeu en équipe dans un studio de développement de jeu vidéo : UI, level design, tests automatiques, QA...

### Consultant refonte de site internet

Mars 2017 - Juin 2017

Mairie de Ville-la-Grand, Ville-la-Grand (74)

Étude, recherches, analyse, conseils, conception et expertise en vue de la refonte du site internet de la mairie

## RÉALISATIONS

**Spacehook** [UNITY] - Un couch-game aux batailles spatiales pleines de rebondissements.

**Behind The Scenes** [UNITY] - Un puzzle platformer où l'on incarne une marionnette et son ombre dans un théâtre d'ombres.

**Ember** [UNITY] - Un walking sim 3D où l'on suit les traces de chamanes sur une terre glacée pour y ramener le jour.

...Et beaucoup d'autres !

## FORMATIONS

### Master Conception de dispositifs ludiques

2019 - 2021

Université de Lorraine

Metz (57)

### Licence Professionnelle Game Design / Level Design

2017 - 2018

IUT de Bobigny

Bobigny (93)

### DUT Informatique

2015 - 2017

IUT d'Annecy

Annecy-le-Vieux (74)

## COMPÉTENCES

Game & Level Design

Test, analyse et expertise de jeux

Développement de jeu

Moteurs de jeux (Unity, Unreal Engine)

Versioning

Gestion de projet

## SAVOIRS-ETRE

Créatif et flexible

Rigoureux et organisé

A l'écoute et excellent communicant

Autonome et impliqué

## INTÉRÊTS

Jeux vidéo

Musique (écoute, pratique d'instruments, composition)

Art, dessin, BD, mangas, webcomics

Films et séries d'animation

Écriture

## LANGUES

1 | Français (langue maternelle)

2 | Anglais (courant)

3 | Italien (intermédiaire)